다이얼로그(dialog)는 전체 화면을 다 채우지 않고, 일부 화면만 가리는 윈도우, 사용자가 추가적인 정보 입력을 하기를 기다린다.

Dialog의 서브클래스인 AlertDialog로 만들 수 있는 다이얼로그

* Title – 제목
* Content – 보여줄 내용 – 문자열, 리스트 등 사용가능
* Button 3개까지 가능 – positive, negative, neutral button
  + Positive – yes or ok
  + Negative – no or cancel
  + Neutral – later 🡪 결정을 연기

Tutorial 3에서 한 것 – 리스트 메뉴 바 만들기, 프로그램 종료하기

* listButton.setOnClickListener 🡪 버튼을 클릭하면 실행되는 이벤트 핸들러
* alertDiaolg를 생성하기 위해서는 먼저 AlertDialog.Builder를 생성하고, 이 객체의 메소드를 호출해서 속성을 지정하고 생성해야 한다.

Builder.setTitle().setMessage().setCancelable().setPositiviceButton().setNegativeButton() ….

Cancelable은 뒤로가기 클릭시 가능 여부

setPositiveButton 메소드는 긍정일 경우 일어나는 일을 text, new DialogInterface.OnClickListener로 설정할 수 있다. 🡪 negative도 마찬가지…